

# Dúradáin: Cogadh Codán

**Beidh dúradáin, cláracha bána nó páipéar agus marcóirí ag teastáil.**

- Imir an cluiche seo i mbeirteanna. Cuir na dúradán aghaidh síos ar an mbord. Déan cinneadh faoi aidhm an chluiche; an é an codán is mó nó is lú a bhuann an babhta?
- Iompaíonn gach imreoir dúradán agus leagann siad síos go hingéarach é (ar nós codáin), leis an uimhir is lú ag an mbarr (an t-uimhreoir).
- Ag brath ar aidhm an chluiche, buann a t-imreoir leis an gcodán is mó/is lú an babhta agus coinníonn siad na dúradáin. Ag deireadh an chluiche, buann an t-imreoir leis an méid is mó dúradáin.

## **Nóta**

- Má tá an uimhir chéanna ag an mbarr agus atá ar an mbun, is ionann an codán agus aon.
- Muna bhfuil aon phonc ar thaobh amháin den dúradán, is ionann an codán agus náid.



## **Dúradán Codáin: suimiú**

- Iompaíonn na himreoirí dúradán an duine ag an t-am céanna. Suimítear na codáin. Buann an chéad imreoir, leis an bhfreagra ceart an babhta agus coinníonn siad na dúradáin. Ag deireadh an chluiche, buann an t-imreoir leis an méid is mó dúradáin.

**Snáithe:** Uimhreas

**Snáithaonad:** Codáin

**Scileanna:** Cur i bhfeidhm, Tuiscint agus tabhairt chun cuimhne, Cuir i bhfeidhm agus réiteach fadhbanna, Réasúnaíocht. Cumarsáid agus cur in iúl