


# Dúradáin: Rás go dtí 100

**Is é aidhm an chluiche ná 100 a dhéanamh roimh an imreoir/ na himreoirí eile.**

Beidh dúradáin, cláracha bána nó páipéar agus marcóirí ag teastáil.

Cuir na dúradán aghaidh síos ar an mbord. Roghnaíonn an chéad imreoir dúradán mar shampla . Déanann siad cinneadh faoi luach an dúradáin; 62 nó 26. Déanann siad clarú ar an uimhir ar an gclár bán. Ansin roghnaíonn an dara imreoir dúradán agus déanann siad cinneadh faoin luach. Leanann an cluiche ar aghaidh mar seo le himreoirí ag cur le teailí s'acu go dtí go sroicheann duine éigin 100.

**Rás ó 100:** D'fheadfaí an cluiche a thosnú ag 100 agus na luachanna a dhealú go dtí go sroicheann imreoir 0.

**Iolrú Dúradáin:** D'fheadfaí an dá uimhir ar an dúradán a iolrú lena chéile agus iad a shuimiú nó a dhealú leis an teailí chun 100 nó 0 a dhéanamh.

**Snáithe:** Uimhreas

**Snáithaonaid:** Ionadluach; Oibríochtaí

**Scileanna:** Cur i bhfeidhm, Tuiscint agus tabhairt chun cuimhne, Cuir i bhfeidhm agus réiteach fadhbanna, Réasúnaíocht